

6 - Laboratório da Instalação do Frente de Lojas Linux Debian, utilizando a imagem completa (Full)

Vídeo de laboratório da instalação do Frente de lojas Linux Debian, utilizando equipamento da Sweda Touch Screen com duas telas, este vídeo mostra todo o processo, na prática, da instalação do frente de lojas Debian.

Sugerimos que não pule etapas do vídeo, também no final da página existe um detalhamento do passo a passo mostrado no vídeo.

A versão do Frente de Loja foi desenvolvida e adaptada sobre a plataforma do Linux Debian 12 - 64 bits, não existe um instalador para o Frente de Loja, mas sim imagens disponibilizadas que já vêm com todas as configurações iniciais prontas, necessárias para a utilização da aplicação.

Para computadores que possuam as três opções de setup.

Imagem FULL contem recursos: Legacy, EFI - SATA, EFI - NVME.

- Para você baixar a imagem FULL, clique [aqui](#)
- Veja o vídeo completo do laboratório mão na massa, clicando [aqui](#)

Os comandos usados:

- **cd** - Comando usado para trocarmos de diretórios no Linux
- **mcedit** - Editor de textos utilizado para alterações em arquivos de configurações. PS: Para sair salvando o arquivo neste editor, devemos utilizar a tecla **<ESC> <ESC>** e selecionar [**SIM**], tenha certeza que a alteração foi correta
- **<CTRL> <ESC>** - Subir o menu onde podemos selecionar opções necessárias
- **xrandr** - Comando que nos mostra quais são as portas do computador que possuem algum monitor ligado, os monitores que deveram ser utilizados, aparecem com a opção **connected**, não utilize as portas que estiverem com o parâmetro **disconnected**
- **sudo reboot** - Comando usado para reiniciarmos o Linux

Os passos dos procedimentos mostrados no vídeo, estão descritos abaixo para auxílio:

- Teclas **<CTRL> e <ESC>** para subir o menu principal
- Menu: **Sistema --> Terminal** (auxilia nas configurações dos arquivos necessários)

- Utilizar o comando **xrandr** para verificar as portas onde os monitores estão ligados fisicamente, existem vários modelos de portas que são tratados como: (VGA, HDMI, DP e DVI)
- Editar o arquivo **tela_touch_coordenadas.sh** que está no diretório **/u/bats** e apontar os monitores que estão conectados, de acordo com as portas que foram mostradas no comando **xrandr**, para editar o arquivo, foi utilizado o editor de textos chamado **mcedit**.
Exemplo:

```
cd /u/bats
mcedit tela_touch_coordenadas.sh
```
- Após a edição use o comando **cd**, para caminhar até o home do usuário **pdv**
- Depois ainda com comando **cd**, você deve caminhar para o diretório onde ficam as inicializações do sistema Linux no diretório **.config/lxsession/LXDE**, o caminho completo fica assim: **/home/pdv/.config/lxsession/LXDE**
- Usando novamente o editor de textos **mcedit**, editar o arquivo **autostart**, assim: **mcedit autostart**
- Na edição do arquivo **autostart**, devemos comentar a linha **/u/bats/tela.sh**, colocando um símbolo **# "Jogo da velha"** no início da linha e descomentar, retirando o **# "jogo da velha"** do início da linha **/u/bats/tela_touch_coordenadas.sh**
- Após sair gravando o arquivos, devemos reiniciar o computador usando o comando: **sudo reboot**
- Último passo é sinalizarmos para o **Frente de Lojas Linux Debian**, através de um parâmetro, avisando que vamos utilizar os recursos de duas telas. Para isso utilizando o comando **fazini**, criamos uma variável chamada **TOUCH**, do tipo **L** "lógico" e com valor **T**, isso faz com que o Frente de Lojas Linux Debian saiba que será usado duas telas no setup.
Exemplo:

```
cd /u/pdv
fazini
```
- Após a criação da variável **TOUCH**, devemos reiniciar o computador usando o comando: **sudo reboot**

Revision #16

Created 30 May 2025 14:03:18 by Dênio dos Santos

Updated 4 June 2025 19:09:13 by Dênio dos Santos