

7 - Telas touch screen - Sweda, Elgin e Custom

Nesta sessão, você vai poder acompanhar um vídeo com o passo a passo da instalação e configuração de um modelo de tela touch screen, além de várias outras informações sobre os modelos que são homologados pela Avanço informática.

Muito importante:

- **Leia as informações abaixo referentes as telas touch screen homologadas e principalmente as informações que fazem referencias específicas aos modelos que você está instalado, pois as informações ajudam na configuração.**
- **Para este procedimento, é fortemente recomendado que não utilize um mouse ligado ao equipamento.**
- **Em todos os casos, as configurações das telas touch screen homologadas, ficam na resolução de 1024x768.**
- **Todos os cabos USB's devem estar ligados no equipamento, para o funcionamento correto das telas homologadas, pois existem algumas particularidades de troca de ID's, quando retiramos e incluimos quaisquer devices nas portas USB.**
- **As telas avulsas da Custom foram homologadas, porém o equipamento All In One Custom Sirius 15.6" Intel Celeron J6412 8gb 128gb Ssd - 9211b661700233, não pode ser utilizado com a aplicação da Avanço, devido as resoluções não serem padrão para o sistema. Pois este equipamento possui para a tela menor, apenas a resolução de 1366x768, não sendo possível alterar esta resolução.**

“ Acesse o link abaixo para ver o vídeo demonstrando a instalação e configuração:

O funcionamento das telas touch screen possuem as seguintes particularidades, exceto um modelo da marca Elgin, que possui apenas USB, fugindo a regra:

1. Cabo de energia elétrica, fonte de energia para alimentação da tela
2. Cabo de entrada de vídeo, onde recebemos as imagens do computador na tela;
3. Cabo USB, para o funcionamento do toque na tela.

Existem no Linux Debian 12, comandos que nos auxiliam na hora de configurarmos as telas touch homologadas, os comandos são estes abaixo:

1. **lsusb** - Lista os dispositivos USB ligados efetivamente ao computador, mostrando também a ligação USB das telas touch;
2. **xrandr** - Lista os dispositivos conectados efetivamente a um entrada de vídeo no computador, normalmente são nomeadas de VGA, HDMI, DP, entre outros nomes, também é importante ressaltar que a entrada vem complementada pelo número da porta ao qual o cabo de vídeo está ligado com o computador, como por exemplo: HDMI-2;
3. **xinput** - Lista os ID's das telas ligadas ao computador, também chamados de números de identificação de cada dispositivo plugado em uma porta USB no computador, estes ID's podem variar de acordo com as portas USB's que as telas foram ligadas fisicamente, também é muito importante ressaltar que as portas USB's 3.0, possuem uma característica particular de variar muito os ID's, quando inserimos ou retiramos dispositivos diversos nestes modelos de portas, e isso pode desconfigurar facilmente uma tela touch. Sendo assim recomendamos fortemente que todos os dispositivos que serão utilizados no computador que vai servir como caixa, devem ser ligados antes da configuração final das telas, para evitar que os ID's mudem. Outra boa prática é evitar ao máximo, colocar as telas touch screen, exceto o modelo da Elgin apenas USB, ligadas a portas USB do tipo 3.0.

Telas Sweda:

As telas da Sweda possuem uma denominação interna de ILITEK ILITEK-TP, tanto a tela de 15 polegadas, quanto a tela de 9 polegadas e as duas telas aparecem com o mesmo nome, dificultando um pouco a configuração, até o acerto do ID para cada tela, recomendamos fortemente que não liguem as telas em saídas USB 3.0, principalmente na máquinas completas da Sweda que possuem o conjunto completo de fábrica.

Telas Elgin:

As telas da Elgin possuem uma denominação interna de Weida Hi-Tech CoolTouch, diferentemente da Sweda, a tela de 15 polegadas da Elgin é embutida juntamente ao computador, não sendo uma tela avulsa, porém a tela de 9 polegadas vem com uma denominação interna um pouco diferente da tela de 15 polegadas, isso é quando a tela que possui apenas um cabo USB e nenhum outro cabo, neste caso a denominação é Weida Hi-Tech CoolTouch®, ou seja é mais fácil a identificação do ID, devido ao ® de marca registrada da tela de 9 polegadas. Ainda falando sobre a tela de 9 polegadas da Elgin, também existe um modelo da tela de 9 polegadas com cabo VGA, a denominação deste modelo é ILITEK ILITEK-TP, como nas telas Sweda, facilitando também a configuração de ID para cada tela, pois possuem os nomes diferentes.

Telas Custom:

As telas da Custom possuem uma denominação interna de ILITEK ILITEK-TP, assim como as telas da Sweda, tanto para as telas de 15 e 17 polegadas, quanto a tela de 9 polegadas e as três telas aparecem com o mesmo nome, dificultando um pouco até o acerto da configuração de ID para cada tela, recomendamos fortemente que não liguem as telas em saídas USB 3.0. As telas da Custom precisam que além de definirmos as saídas de vídeo e os ID's, também são necessárias as

taxas de atualizações para que funcionem corretamente, diferentemente das telas de Sweda e Elgin.

O equipamento All In One Custom Sirius 15.6" Intel Celeron J6412 8gb 128gb Ssd - 9211b661700233, não pode ser utilizado com a aplicação da Avanço, devido as resoluções não serem padrão para o sistema. Este equipamento possui para a tela menor, apenas a resolução de 1366x768, não sendo possível alterar esta resolução.

Configurações e detalhes que existem nas imagens do frente de lojas Linux Debian:

Nas imagens da Avanço, existem dois script na pasta /u/bats, que fazem o controle das telas touch screen, primeiro você deve usar o script telas_touch.sh para as telas Sweda ou Elgin ou então o script telas_touch_taxa.sh para as telas da Custom, nestes arquivos você vai definir quais são as telas e seus ID's respectivos e no caso das telas Custom também a taxa de atualização, abaixo seguem exemplos dos dois scripts citados neste tópico:

Outros scripts relevantes e que auxiliam muito na instalação, são eles: configura_telas_touch.sh e configura_telas_touch_taxa.sh. Estes scripts possuem um passo a passo solicitando ao usuário a entrada de vídeo e o ID respectivo da tela, ao final o script cria os outros scripts, denominados: script telas_touch.sh e script telas_touch_taxa.sh

Neste exemplo a seguir usaremos telas Sweda ou Elgin, ligadas da seguinte forma: A tela de 15 polegadas está na porta HDMI-1 e a tela de 9 polegadas está na porta VGA-1, e conseguimos os ID's, através do comando xinput e os resultados são: A tela de 15 polegadas recebeu o ID 17, já a tela de 9 polegadas recebeu o ID 13.

Exemplo do script telas_touch.sh

```
#!/bin/bash

# Variáveis de configuração
# Você deve definir qual é o monitor primário e também o secundário, para isso use o comando
xrandr
# Para cada monitor você vai também colocar qual é o ID da tela através do comando xinput
MONITOR_PRIMARIO="HDMI-1"
MONITOR_AUXILIAR="VGA-1"
ID_TOUCH_PRIMARIO="17"
ID_TOUCH_AUXILIAR="13"

# Configura o layout das telas: primário à esquerda, auxiliar à direita.
xrandr --output $MONITOR_PRIMARIO --primary --mode 1024x768 --output $MONITOR_AUXILIAR --
mode 1024x768 --right-of $MONITOR_PRIMARIO

# Aguarda a estabilização do sistema gráfico.
sleep 5
```

```
# Mapeia o toque para as telas corretas.  
xinput map-to-output $ID_TOUCH_PRIMARIO $MONITOR_PRIMARIO  
xinput map-to-output $ID_TOUCH_AUXILIAR $MONITOR_AUXILIAR
```

Já no exemplo a seguir usaremos telas Custom, ligadas da seguinte forma: A tela de 15 ou 18 polegadas está na porta HDMI-1 e a tela de 9 polegadas está na porta VGA-1, e conseguimos os ID's, através do comando xinput e os resultados são: A tela de 15 ou 18 polegadas recebeu o ID 09, já a tela de 9 polegadas recebeu o ID 15, ambas as telas possuem a taxa de atualização em 60 hz.

Exemplo do script telas_touch_taxa.sh

```
#!/bin/bash  
  
# Variáveis de configuração  
# Você deve definir qual é o monitor primário e também o secundário, para isso use o comando  
xrandr  
# Para cada monitor você vai também colocar qual é o ID da tela através do comando xinput  
# Taxa de atualização também conhecido como frequência, veja no comando xrandr referente a  
resolução de 1024x768  
# A opção que usa taxas, devem ser utilizada para telas da marca CUSTOM  
MONITOR_PRIMARIO="HDMI-1"  
MONITOR_AUXILIAR="VGA-1"  
ID_TOUCH_PRIMARIO="09"  
ID_TOUCH_AUXILIAR="15"  
TAXA_PRIMARIA="60.00"  
TAXA_AUXILIAR="60.00"  
  
# Configura o layout das telas: primário à esquerda, auxiliar à direita.  
xrandr --output $MONITOR_PRIMARIO --primary --mode 1024x768 --rate $TAXA_PRIMARIA --output  
$MONITOR_AUXILIAR --mode 1024x768 --rate $TAXA_AUXILIAR --right-of $MONITOR_PRIMARIO  
  
# Aguarda a estabilização do sistema gráfico.  
sleep 5  
  
# Mapeia o toque para as telas corretas.  
xinput map-to-output $ID_TOUCH_PRIMARIO $MONITOR_PRIMARIO  
xinput map-to-output $ID_TOUCH_AUXILIAR $MONITOR_AUXILIAR
```

Revision #19

Created 24 November 2025 12:17:10 by Dênio dos Santos

Updated 4 December 2025 13:30:35 by Dênio dos Santos